



TimeBox: Snel aan de gang

Bedankt voor de aanschaf van deze geweldige bokstimer. In deze snel start handleiding leggen we je uit hoe je op een snelle manier de timer in gebruik kan gaan nemen.



De timer aanzetten

Door de *Aan/uit* knop op zijkant van de timer om te zetten gaat de timer aan. Op het scherm is nu een getal te zien tussen de 0 en 100%, dat is het actuele batterijpercentage. Als deze verdwijnt komt de ingestelde rondetijd in beeld.

Instellen van de rondetijd

Wanneer het lichtje onder de tekst *Ronde* aanstaat ziet u de rondetijd op het scherm. Dit is standaard na het opstarten van de timer. Door aan de *Tijd* knop de draaien wordt de tijd verhoogd of verlaagd. Wanneer er een rusttijd is ingesteld (meer dan 0 seconden), dan knippert het lichtje onder de tekst *Rust*.

Instellen van de rusttijd

Door op de *Ronde/Rust* knop te drukken (de draaiknop, dit is ook een drukknop) gaat het lichtje onder de tekst *Rust* aan. Nu kunt u met de *Tijd* knop de rusttijd instellen. Door aan de *Tijd* knop de draaien wordt de tijd verhoogd of verlaagd. Wanneer er een rondetijd is ingesteld (meer dan 0 seconden), dan knippert het lichtje onder de tekst *Ronde*.

Instellen van het aantal rondes

Door aan de *Ronden* knop de draaien worden de aantal rondes verhoogd of verlaagd. Wanneer deze knop wordt ingedrukt terwijl de timer niet aan het tellen is, of in de geheugenstand zit (zie Instellen van geheugens), verschijnt het actuele batterij percentage op het scherm.

Starten van de timer

Het starten van de timer gaat met de *Pauze/Start* knop (rechts). De verlichting boven op de timer gaat groen branden bij een rondetijd, of rood branden bij een rusttijd.

Instellen van geheugens

Stel eerst een tijd helemaal in, inclusief de aantal rondes en rusttijd. Als je deze instellingen wilt opslaan ga je naar het geheugenmenu. Dit kan door op de *geheugen* knop te drukken (dit werkt alleen als de timer niet telt, alle leds boven op de timer staan dan uit).

Geheugenplekken

Geheugenplek #1 is nu gekozen, dit is te zien omdat de éérste led bovenop de timer aangaat. Door aan de *Ronden* knop te draaien is het mogelijk om andere geheugenplekken te kiezen.

Tijden opslaan

Om de vooraf ingestelde tijden op te slaan hou je de knop *Opslaan/Reset* ingedrukt tot de timer 3 keer kort piept. Vanuit het geheugenmenu is het mogelijk om direct de gekozen tijd te starten door op de *start* knop te drukken.

Terug of tijden bewerken

Terug naar het hoofdmenu kan door op de *Ronden* knop te drukken (de draaiknop, dit is ook een drukknop). De tijden uit het op dat moment gekozen geheugenplek worden ingeladen en kunnen bewerkt of gestart worden. Bewerken kan door ze aan te passen en opnieuw op dezelfde geheugenplek op te slaan.